



CURSO PROGRAMADOR – ANALISTA JAVA DE APLICACIONES EMPRESARIALES (VIRTUAL)

TEMARIO

MODULO I - NUESTRA PRIMERA APLICACIÓN JAVA

- IDE Netbeans
- Esqueleto de una aplicación
- Mi primer programa en Java
- Corriendo Java desde consola de comandos

MODULO II

- Los Comentarios
- Las variables
- Tipos de variables
- Valores por defecto
- Nivel de acceso de las variables
- Conversión de tipos (casting)
- Wrappers
- Las Constantes

MODULO III - LOS OPERADORES

- Los operadores unarios
- Los operadores aritméticos
- Los operadores de asignación
- Los operadores de comparación
- El operador de concatenación
- Los operadores lógicos



MODULO IV - LAS ESTRUCTURAS DE CONTROL

- Estructura if
- Estructura if/else
- Estructura if/else if
- Operador condicional
- Estructura switch

MODULO V - LOS BUCLES

- Estructura for
- Estructura while
- Estructura do ... while
- Interrupción de una estructura de bucle
 - Break
 - Continue

MODULO VI - ORIENTACIÓN A OBJETOS

- Creación de una clase
- Creación de atributos
- Creación de métodos
- Utilización de una clase
- Constructores
- Sobrecarga de constructores
- Los métodos accesorios (getter y setter)
- Sobrecarga de métodos
- Sobre escritura de métodos
- Encapsulación



- Herencia
- Polimorfismo
- Campos y métodos estáticos
- this y super
- Clases Abstractas
- Interfaces
- Inyección de dependencias

MODULO VII – PROYECTO POR EQUIPOS

- Definición de los equipos
- Definición del proyecto

MODULO VIII – INTRODUCCIÓN A UML DE CLASES

- Elementos: clase y atributos
- Relaciones entre clases
- Como crear UML desde Netbeans

MODULO IX - LOS ARRAYS

- Arrays unidimensionales
 - Declaración del array
 - Utilización del array
- Arrays bidimensionales
 - Declaración del array
 - Utilización del array
- Manipulaciones habituales con arrays
- Bucle for mejorado



MODULO X - LAS EXCEPCIONES

- Try/catch/finally
- Throw y Throws

MODULO XI - COLECCIONES DE DATOS (LISTAS Y MAPAS)

- ArrayList
- HashMap

MODULO XII - BASES DE DATOS

- El lenguaje SQL (CRUD)
- Acceso a una base de datos desde Java
- Statement Y PreparedStatement
- Creación del CRUD

MODULO XIII - FICHEROS

- Acceso a ficheros carácter a carácter
- Acceso a ficheros leyendo líneas completas
- Serialización

MODULO XIV – HILOS Y TAREAS

- La clase Thread
- La interfaz Runnable
- La clase TimerTask

MODULO XV - APLICACIONES GRÁFICAS EN JAVA

- Biblioteca Swing



<Asociación
Española de
Programadores
Informáticos/>

MODULO XVI - PROYECTO FIN DE CURSO

- Definición del proyecto

