



MASTER PROFESIONAL DE DISEÑO WEB

TEMARIO

MODULO I – INTRODUCCIÓN A HTML

- 1.1. HTML como lenguaje estructurador de documentos
- 1.2. Terminología de HTML
- 1.3. Tipos de documentos (DOCTYPE)
- 1.4. Separación de estructura y diseño
- 1.5. Introducción a la estructura semántica
- 1.6. Formación adecuada y validación de documentos HTML
- 1.7. Comprensión y aplicación de las etiquetas semánticas
- 1.8. La accesibilidad y universalidad del entorno online

MODULO II – ETIQUETAS BÁSICAS DE ESTRUCTURA

- 2.1. Elementos principales de un documento HTML
- 2.2. El flujo de HTML: elementos de línea y de bloque
- 2.3. Párrafos y encabezados
- 2.4. Listas
- 2.5. Imágenes
- 2.6. Enlaces: relativos, absolutos, anclas y mapas de imágenes.
- 2.7. Direccionamiento relativo y absoluto
- 2.8. Etiquetado semántico: la naturaleza de cada contenido como factor de etiquetado



MODULO III – FORMULARIOS

- 3.1. Estructura básica de los formularios.
- 3.2. Controles de formulario.
- 3.3. Nuevos inputs y funcionalidades HTML5
- 3.4. El proceso de envío y recepción de datos
- 3.5. Las fases de validación de un formulario: tiempo real, nativa, front-end y back-end
- 3.6. Usabilidad y buenas prácticas
- 3.7. Pickaday y otros plugins de mejora UX

MODULO IV – ENRIQUECIENDO EL DOCUMENTO

- 4.1. Etiquetas meta avanzadas
- 4.2. Favicon, Open Graphs, Shortcut icon, Touch icons y Social Medias
- 4.3. Robots

MODULO V – INTRODUCCION A CSS3

- 5.1. CSS como lenguaje de estilo
- 5.2. Niveles de aplicación de CSS a un documento HTML
- 5.3. Sintaxis de CSS: declaración, regla, selector, propiedad y valor.
- 5.4. Planificación, organización y mantenimiento de CSS
- 5.5. Unidad básica de medida absoluta: píxel
- 5.6. Unidades avanzadas de medida relativa y absoluta: %, em, rem, vw, vh



MODULO VI – SELECTORES CSS

- 6.1. Selectores universales
- 6.2. Selectores básicos
- 6.3. Selectores contextuales
- 6.4. Selectores de clase
- 6.5. Identificadores únicos
- 6.6. Selectores descendientes, de atributo, adyacentes, de hermandad
- 6.7. Pseudoselectores relacionales, de contenido, de posición, de enlaces e inputs y de selección
- 6.7. Bases para la elección de selectores: rendimiento, reusabilidad, orden y lógica

MODULO VII – PROPIEDADES

- 7.1. Propiedades de documento
- 7.2. Propiedades de texto
- 7.3. Propiedades de bloque
- 7.4. Propiedades de listas
- 7.5. Propiedades de posición

MODULO VIII – CARACTERÍSTICAS AVANZADAS

- 8.1. Herencia en CSS
- 8.2. Modelo de caja clásico
- 8.3. Modelo de caja flexible (FlexBox)
- 8.4. Composición: flotación y posicionamiento
- 8.5. Visualización y posicionamientos especiales
- 8.6. Tabulación de datos a través de tablas
- 8.7. Uso de listas como menús y barras de navegación



- 8.8. Hacks, filtros de compatibilidad y prefijos propietarios
- 8.9. Adaptación a los tipos de medios: pantallas e impresión
- 8.10. Propiedades experimentales
- 8.11. Diseño líquido: columnado, estructuración y cajas flexibles
- 8.12. Bootstrap Grid System
- 8.13. Google Fonts
- 8.14. Iconos vectoriales

MODULO IX – RWD - RESPONSIVE WEB DESIGN

- 9.1. Responsive vs Adaptive
- 9.2. Hardware pixels
- 9.3. Principios del diseño líquido
- 9.4. @media types
- 9.5. Operadores lógicos @media: and, comma, not, only
- 9.3. Detección avanzada en media queries
- 9.4. Usos de @media queries orientados a la densidad de píxel y pantallas de retina

MODULO X – DINAMIZACIÓN DEL ENTORNO DIGITAL

- 10.1. Propiedades y usos de la dinamización digital
- 10.2. Animaciones básicas CSS3
- 10.3. Animaciones avanzadas CSS3
- 10.4. Efectos avanzados con :hover
- 10.5. Principales plugins y librerías de efectos JS
- 10.6. Introducción a los Gráficos Vectoriales Escalables SVG



10.7. Introducción a la animación SVG web

MODULO XI – SEO FRIENDLY SITES

11.1. Introducción a SEO

11.2. Usos adecuados de HTML5 para un mejor posicionamiento

11.3. Usos adecuados de CSS3 para un mejor posicionamiento

11.4. Diseñar para personas

11.5. Análisis de optimización web externa (auditorías)

MODULO XII – INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

12.1. Primeros pasos con JavaScript

12.2. HTML y JavaScript

12.3. Tipos de ejecución de JavaScript

12.4. Reglas de sintaxis del código

12.5. Case-sensitive / camelCase

12.6. Comentarios

12.7. Instrucciones

12.8. Ordenación de código

12.9. Biblioteca personal de scripts JavaScript

12.10. Debugging

12.11. Herramientas de depuración de JavaScript



MODULO XIII – VARIABLES Y OPERADORES

- 13.1. Utilización de variables y operadores
- 13.2. Tipología de variables
- 13.3. Etapas de las variables
- 13.4. Alcance de las variables
- 13.5. Declaración, asignación, alteración y visualización de variables
- 13.6. Transferencia de valores entre variables y conversión de tipo
- 13.7. Reglas de nombres y palabras reservadas
- 13.8. Tipología de operadores
- 13.9. Operadores aritméticos, comparación, lógicos, asociativos, concatenación.
- 13.10. Operadores especiales
- 13.11. Orden de los operadores

MODULO XIV – CONDICIONALES

- 14.1. Estructuras de control
- 14.2. Instrucción switch
- 14.3. Instrucción if/else if/else

MODULO XV – CONCEPTOS BÁSICOS DE JQUERY

- 15.1. La biblioteca jQuery
- 15.2. `$(document).ready()`
- 15.3. Selección de elementos
- 15.5. Recorrer el DOM
- 15.6. Atributos
- 15.7. Manipulación de elementos



MODULO XVI – 16. EVENTOS

16.1. Introducción

16.2. Vincular eventos a elementos

MODULO XVII – EFECTOS

17.1. Introducción

17.2. Efectos incorporados en la biblioteca

17.3. Alteración de CSS a tiempo real

17.4. Efectos personalizados con \$.fn.animate

MODULO XVIII – AJAX

18.1. Introducción

18.2. Métodos Ajax de jQuery

18.3. Ajax y formularios

MODULO XIX – PLUGINS

19.1. Introducción

19.2. Plugins de jQuery más extendidos

19.3. Realización de carruseles y sliders

19.4. Inclusión de full video backgrounds

19.5. Inclusión de efectos Scroll Reveal

19.6. Animación y trazado automático de SVG