



## MASTER PROFESIONAL DE RUBY Y RUBY ON RAILS

### TEMARIO

#### MÓDULO I – INTRODUCCIÓN A RUBY

- Historia y filosofía de Ruby.
- Configuración del entorno de desarrollo.
- Sintaxis básica.
- Tipos de datos.
- Variables.
- Operadores.

#### MÓDULO II – ESTRUCTURAS DE CONTROL Y MÉTODOS

- Estructuras de control.
- Condicionales.
- Bucles.
- Definición y uso de métodos.
- Argumentos.
- Valores de retorno.

#### MÓDULO III – COLECCIONES, BLOQUES E ITERADORES

- Arrays.
- Hashes.
- Rangos.
- Bloques y lambda.
- Introducción a los iteradores.

#### MÓDULO IV – PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS I

- Conceptos básicos de POO
- Clases.
- Objetos.
- Métodos de instancia y de clase.
- Encapsulamiento y gestión de acceso.



## MÓDULO V – PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS II

- Herencia
- Composición
- Módulos.
- Introducción a los mixins y namespaces.

## MÓDULO VI – RUBY AVANZADO Y META PROGRAMACIÓN

- Metaprogramación básica
- Reflexión, manipulación de objetos.
- Trabajo con archivos y serialización.

## MODULO VII – TESTING Y CALIDAD DE CÓDIGO

- Introducción al testing con RSpec.
- Buenas prácticas de codificación y revisión de código.

## MODULO VIII – DESARROLLO WEB CON RUBY ON RAILS

- Creación de aplicaciones web simples.
- Rutas.
- Vistas.
- Manejo de formularios.

## MODULO IX – RUBY Y WEB

- Introducción a Rack.
- Creación de APIs simples.
- Consumo de APIs externas con Ruby.

## MODULO X – PROYECTO PARTE I

- Planificación y diseño del proyecto.
- Inicio del desarrollo: implementación de las funcionalidades básicas.



<Asociación  
Española de  
Programadores  
Informáticos/>

## MODULO XI – PROYECTO PARTE II

- Continuación y finalización del desarrollo.
- Testing, debugging, y refinamiento del proyecto.
- Presentación de proyectos y retroalimentación.

