



CURSO PROGRAMADOR – ANALISTA JAVA DE APLICACIONES EMPRESARIALES (VIRTUAL)

TEMARIO

MODULO I - NUESTRA PRIMERA APLICACIÓN JAVA

- IDE Netbeans
- Esqueleto de una aplicación
- Mi primer programa en Java

MODULO II

- Los Comentarios
- Las variables
- Nombre de las variables
- Tipos de variables
- Valores por defecto
- Alcance de las variables
- Nivel de acceso de las variables
- Conversión de tipos
- Wrappers
- Las Constantes

MODULO III – LOS OPERADORES

- Los operadores unarios
- Los operadores aritméticos
- Los operadores de asignación
- Los operadores de comparación
- El operador de concatenación
- Los operadores lógicos



MODULO IV - LAS ESTRUCTURAS DE CONTROL

- Estructura if
- Estructura if/else
- Estructura if/else if
- Operador condicional
- Estructura switch

MODULO V - LAS ESTRUCTURAS DE BUCLE

- Estructura for
- Estructura while
- Estructura do ... while
- Interrupción de una estructura de bucle
- Break
- Continue

MODULO VI - ORIENTACION A OBJETOS

- Creación de una clase
- Creación de atributos
- Creación de métodos
- Utilización de una clase
- Constructores
- Sobrecarga de constructores
- Los métodos accesorios (getter y setter)
- Sobrecarga de métodos
- Sobreescritura de métodos
- Encapsulación
- Herencia
- Polimorfismo
- Campos y métodos estáticos
- this y super



- Clases Abstractas
- Interfaces

MODULO VII – PROYECTO COLABORATIVO

MODULO VIII – UML

- Modelado de clases
- Elementos – clase y atributos
- Relaciones entre clases
- Como crear UML desde Netbeans

MODULO IX - LOS ARRAYS

- Arrays unidimensionales
- Declaración del array
- Utilización del array
- Arrays bidimensionales
- Manipulaciones habituales con arrays
- Bucle for mejorado

MODULO X – FECHA Y HORA EN JAVA 8

MODULO XI - LAS EXCEPCIONES

- Try/catch/finally
- Throw y Throws

MODULO XII – LAS COLECCIONES

- La clase ArrayList
- HashMap
- Pilas - Stack
- Colas



<Asociación
Española de
Programadores
Informáticos/>

MODULO XIII – BASES DE DATOS

- El lenguaje SQL
- Acceso a una base de datos desde Java
- Statement Y PreparedStatement
- Creación del CRUD

MODULO XIV – FICHEROS

- Acceso a ficheros carácter a carácter
- Acceso a ficheros leyendo líneas completas
- Serialización

MODULO XV – APLICACIONES GRAFICAS

- Biblioteca Swing

MODULO XVI – PROYECTO FIN DE CURSO



aepli